

Via „La piccola piramide“

Primavera 2007

prima salita:

Heinz Grill

Andrea Kluckner

migliorato in alcuni passaggi e spiedato da

Florian Kluckner, Franz Heiß e Lutz Franken

estate 2008

Difficoltà: VI- (massimo 5c), obl. V+,
l'ultimo tiro è impegnativo, alcuni metri sono VI

Attrezzatura intermedia: 25 fix, 8 chiodi,
25 cordini in clessidre, friends media sono possibile

Tra il pilastro Indria e la via "Archai" appare nella zona somita una forma triangolare come una piramide. I primi salitori hanno trovato nella metà della via due chiodi e una scrittura del nome "Claudio". Sembra che questo Claudio misterioso abbia già fatto il grande diedro nel centro della parete ed sia uscito a destra della piramide.

L'attrazione della via è, senza dubbio, l'uscita attraverso i strapiombi della piramide finale. Purtroppo la via scorre spesso vicino al bosco perciò ci sono delle foglie nei buchi. La linea è aperta e coltivata anche per rocciatori, che preferiscono una difficoltà bassa, ciononostante la via rimane alpinistica. Nella parte inferiore la roccia è un po' scura. Una volta superata essa cambia con tanti gocce e coralli. L'ultima traversata sotto la piramide è stata attrezzata ottimamente con fix, che anche il secondo possa essere ben sicuro.

Accesso:

Dal ponte di Dro, che si trova all'uscita nord del paese, seguire la strada verso Maso Lizzone per ca. 300m fino ad un ometto e la scritta "arrampicata".

Salire la traccia di sentiero con ometti sopra il ghiaione ed attraversare il bosco verso sud fino all'attacco; oppure parcheggiare a Ceniga e dirigersi verso Maso Lizzone. Dopo averlo oltrepassato, continuare fin sotto la parete. Dalla scritta "arrampicata" girare a sinistra e seguire una via campestre per ca. 150m fino al ometto.

Salire la traccia con ometti nel bosco fino all'attacco.

Discesa:

Seguire la traccia e gli ometti a destra e dopo ca. 100 m girare ancora una volta a destra sul percorso della "Cavre Dro" verso "gere longhe" e poi verso Dro. Raggiungere in ca. 40 minuti il ponte di Dro.

